

Analiz Raporu

Eda Nur ŞENOL
Ufuk ŞAHİN

Kısa Özet

İlk olarak analiz raporunda geliştireceğimiz otomasyonun amacını, içeriğini, kullanıcıların değerlendirme sonunda kazanımlarını ve otomasyonumuzun yapım sürecini anlattık. Projem anaokulu öğrenci işleri ile ilgili ihtiyaç duyduğu tüm konularda çözüm üretmek amacıyla yapılan öğrenci takip otomasyonudur. Problem analizi yapılarak probleme yönelik çözüm yolu aranmıştır. Problem analizi yapıldıktan sonra öğretmen, velinin ihtiyaç analizleri doğrultusunda çözüm yolları aranarak yönetimi güçlendirmeyi, işlerin kolaylaştırılmasını, maliyeti düşürmeyi ve zamandan tasarruf edilmesi amaçlanmaktadır. Anaokulu otomasyonu ile okulların detaylı öğrenci takibini yapabilirsiniz, aynı zamanda muhasebe modülü sayesinde kurumunuza ait gelir-gider takibinizde program üzerinden yapabilirsiniz. Öğrencilerimizin kişisel, sağlık, nüfus, veli, iletişim bilgilerini, ödeme ve aidat teferruatlı olarak takip edebilirsiniz.

Hedef Kitle

Anaokulları ve kreşler.

Öğretim İçin Amaçlar

Grubumuzun öğretim amaçları genel olarak; ihtiyaç analizi doğrultusunda tespit ettiğimiz anaokulların eksikliklerini gidermektir. Ayrıca karşılaştıkları sorunlara çözümler bulmaktır.

Analiz Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Bir proje geliştirebilmemiz için, öncelikle ihtiyaçların belirlenmesi gerekir. Analiz, çözüm önerileri geliştirme sürecidir. Bu süreçte ihtiyaçlar doğrultusunda bilgiler ve veriler toplanıp başlangıçtan sona kadar izleyeceğimiz yol belirlenmelidir. Bu sayede projenin ilerleme aşamasında rahat ve düzenli bir şekilde ilerlememizi sağlar. Projemizin tasarımı ne kadar kapsamlı olursa ortaya çıkan ürün de o kadar kullanışlı olacaktır.

Analizin Amacı Nedir?

Grup olarak amacımız birçok bilgiyi bir arada bulunduran istenildiğinde kolaylıkla ulaşmamızı sağlayacak bir anaokulu otomasyonu yapmaktır. Öğrenciler hakkında tüm bilgiler mevcut olacaktır ve ulaşılması oldukça basittir. Aynı zamanda veliler istedikleri zaman öğrenci devamsızlığını, yemek listesini, aylık ödemelerini kontrol edebileceği basit bir otomasyon yapmaktır. Yönetim, öğretmen, öğrenci, velilerin ihtiyaç analizleri doğrultusunda hazırlanan bu otomasyon sayesinde işler kolaylaşacaktır. Muhasebe işlerindeki karışıklığı engellemek, gelir-gider bilgilerin takibinin kolaylaşması, ödeme-aidat bilgilerini sunan bu otomasyon sayesinde muhasebedeki karışıklıların da azaltılmak istenmektedir.

Uyguladığınız Analiz Süreci

Grup olarak öncelikle otomasyonumuzda yapılacak olan çalışmalara karar verdik. Arkadaşlarımızın bir kaçına böyle bir otomasyondan beklentilerinin ne olduğunu, onlara göre neler olması gerektiğini ve daha önceden yapılmış bu konuyla ilgili otomasyonlardan esinlenerek neler yapmamız gerektiğini belirledik. Ayrıca konu alan uzmanlarımıza danıştık neler olması gerektiğini. Bunların dışında ise eksiklikler araştırıldı. İnternette anaokulu otomasyon programları mevcut fakat bunların birçok eksikliği var bu eksiklikler düşünülerek karar verildi. Bunun sonucunda bakış açımız güncel, herkesin kullanabileceği ve değişik ara yüzli otomasyon tasarlamak oldu. Tasarım konusunda ise oldukça basit olması gerektiği ve herkesin rahatlıkla anlayabileceği türden bir program olması gerekiyor çünkü yönetici, öğretmen ve velilerin bir sıkıntı yaşamadan istedikleri işlemi kolaylıkla yapmaları gerekmektedir.

İhtiyaç Analizi

Bilgisayarların bu kadar yaygın olmasına rağmen hala kağıt ile kayıt tutulan birçok anaokulu var ve bunların dışında ise piyasadaki otomasyon programlarının içerisinde bazı eksiklikler var ve karmaşıklar bu ihtiyaçlar göz önünde bulundurularak bir program geliştirilmesi saplandı. Hedef kitleden bazılarına sorular yönetildi. Buna göre ne tür değişimler beklediklerini saptadık. Bunun yanı sıra kolay bir kullanım gerektirdiğini söylediler. Bu nedenle yapacağımız otomasyonda bu ihtiyaçların karşılanması saplandı.

İçerik Analizi (Görev)

Hedef kitlemizin analiz ihtiyaçlarına göre yaptığımız içerik analizinde projemizi onların etkin bir biçimde kullanmalarını amaçladık. Yönetici bilgileri günceller, otomasyonda her türlü değişikliği yapar, otomasyonu sade ve anlaşılır biçimde tasarlar ve otomasyonun görsel kısmını dizayn eder. İçeriğimiz herkesin anlayacağı bir biçimde açık, anlaşılır ve kullanışlı olacaktır. Yönetici girişi yapıldığında öğrenci ve öğretmenlerin tüm bilgileri ayrıca ödeme işlemleri kalan ödemeler gibi bilgilere ulaşım sağlanmaktadır ve bu bilgiler üzerinde değişiklik düzenleme silme ekleme gibi işlemler yapılabilmektedir. Öğretmen girişi yapıldığında öğrenciler hakkındaki bilgiler, veli iletişim bilgileri ve öğrenci yoklaması menüleri açılmaktadır. Veli girişi yapıldığında ise ödeme bilgileri ve öğrencilerinin devamsızlık durumları ders içi başarıları gibi bilgiler bulunmaktadır.

Otomasyonumuzda;
Öğrenci isimlerine göre arama
Öğrenci-veli bilgilerine göre arama
Yeni öğrenci kaydı
Kayıt silme vb. Olacaktır.

Kullanıcı Analizi

Kullanıcılar üç bölüme ayrılmaktadır; Yönetici, öğretmen ve öğrenci velisi. Kullanıcılar yönetici tarafından oluşturulmaktadır. Bu kullanıcıların yapacağı işlemler öncesinde ayarlanmıştır ve bunlar İçerik Analizi bölümünde anlatılmıştır.

Durum/Ortam (Öğrenme ortamı) Analizi

Projeyi tasarlamak için Netbeans 8.1 ve veri tabanı bağlantısı için MySQL Wamp Server gerekmektedir. Projeyi sunmak için bilgisayar ve projeksiyon cihazı gerekmektedir. Aynı anda hizmet edeceği grup sayısı öğrenci ve öğretmen sayısı ile doğru orantılıdır. Birçok kişinin rahatça kullanabileceği bir otomasyon olacaktır.

Kullanılan Yöntem(ler)in Gerekçe Analizi

Öncelikle tamamen Türkçe tasarlanmış bir programdır. Bir anaokulunda ihtiyaç duyulacak tüm işlemler kolaylıkla yapılmaktadır. Kullanıcı oldukça basit içeriği ise oldukça detaylıdır.

Zaman Çizelgesi

30.04.2016

Analiz raporunun hazırlanması.

03.05.2013

Analiz sonlandırılmış olmalıdır. Analiz raporunun değerlendirilmesi yapılır.

04.05.2016

Tasarım raporunun hazırlanması.

05.05.2016

Tasarım raporu sonlandırılmış olmalıdır. Tasarım raporunun değerlendirilmesi yapılır.

11.05.2016

Uygulama aşaması bitmiş olmalıdır. Otomasyon tamamlanmıştır

24.05.2016

Otomasyonun değerlendirilmesi yapılır.

Referanslar

Kitaplar, Makaleler, Web siteleri

Projenizle ilgili görüştüğünüz, görüşme yaptığımız kişilerin bilgileri (Bu bilgileri İnternette yayımlayacağımız için sadece ne iş yaptıklarını yazınız)

Tasarım Raporu

Kısa Özet

Programımızı anaokulların kullanımına uygun, sade ve anlaşılır tasarlamaya çalıştık. Hedef kitlenin ihtiyaçlarına cevap veren, kullanımı kolay ve sade bir program ortaya çıkarmak ilk hedefimizdir.

Tasarım Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Tasarım projenin analizi yapıp, hedeflerin belirlendikten sonraki projeyi somutlaştırma adına ilk adımdır. Tasarım denildiğinde ilk olarak aklımıza görsellik gelir yani programımızın sayfaları, içerikleri, içeriğin yerleşim tarzı, kullanılan renkler kullanım kolaylığı ve programın şıklığını destekler nitelikte olmalıdır. Tasarım projemizin görsel olarak ilk somut adımı olması bakımından projeyi geliştirmeye temel oluşturmaktadır. Bu bakımdan projenin geliştirme aşamasında programcıya yön gösterir ve kendisinden ne beklediğini programcıya anlatır.

Tasarımın Amacı Nedir?

Tasarımımızda hedef kitlemizin ihtiyaçlarına cevap verecek sade ve anlaşılır bir ara yüz tasarlamayı hedefledik. Bunun için ilk olarak kullanıcıların ihtiyaçlarını belirledik. Bu ihtiyaçları giderebilmek için projemizi rahat ve kolay kullanılabilir yapmayı hedefledik. Yönetim, öğretmen-veli, giriş panellerini, sayfalarını tasarladık. Projemizi genel hatlarıyla oluşturarak geliştirme aşamasına genel hatlarıyla taşımayı hedefledik.

Uyguladığınız Tasarım Süreci

Projemizin hedefi orta düzeydeki anaokulu otomasyon ihtiyaçlarını karşılamaktır. Başlıca şöyle açıklayabiliriz:
Yönetim, öğretmen ve öğrenci girişi. Anaokulu otomasyonunun öğrenci bilgilerini güncel olarak tutularak istendiğinde ulaşılabilmesi.
Projeyi yaptığımız kişiler ve istekleri genel hatlarıyla şu şekildedir:
Velilerin eğitim düzeyi ne olursa olsun programı rahatça kullanabilmesinin sağlanması. Yani basit anlaşılabilir bir program olması.
Kayıt altına alınan öğrenci ödeme bilgilerinin ödeme tarihlerinin kayıt altına alınarak hesap işlemlerinin yapılabilmesi.

Mimari Tasarım



Arayüz Tasarımı

Gerçekleştirme Raporu

Kısa Özet

Bu kısımda, hazırladığımız Anaokulu Otomasyonu projemizin geliştirme aşamasında yaptığımız etkinlikler yer almaktadır. Raporumuzda gerçekleştirim hakkında bildiklerimizi, projemizin gerçekleştirimindeki amacımızı, site yapım aşamasında karşılaştığımız sorunlar ve çözümlerini, projemizde kullandığımız bileşenler ve görevlerini, projeden kesitleri, gerçekleştirim aşamasının önceki ve sonraki aşamaları ne şekilde etkilediği ve kullanıcı kılavuzlarını açıklayacağız. Bizim için öncelikli olan projemizi geliştirmede tasarım aşamasında belirlediğimiz içeriği, sınıflandırmayı ve dizaynı dikkate alarak uygun programlama mantığını oluşturmaktır.

Gerçekleştirme Hakkında Ne biliyorsunuz?

Gerçekleştirim; tasarımın uygulamaya konulmadan önceki aşamasıdır. Gerçekleştirim aşaması, projede karşılaşılan problemleri ve bu problemlere yönelik uygulanan çözümleri, yazılım görevlerini, proje form ve bileşenlerini, projemiz için gerekli olan veri tabanı tablolarını, yazılımdan kesitleri, kullanıcı kılavuzlarını, proje planını, proje görev dağılımı durumunu ve takvimini içeren bir süreçtir. Bu aşamada projede var olan aksaklıklar tespit edilir, tespit edilen bu aksaklıklar gözden geçirilip düzeltme yolları aranır.

Gerçekleştirim Amacı Nedir?

Genel olarak amacımız, tasarıma ve isteklere uygun olarak programın iskeletini oluşturmaktır. Yani kafamızdaki projenin bütün veri ve dokümanlarını kullanarak programı görsel açıdan hazır hale getirmektir. Geliştirimin amacı üretim döngüsünde programın maliyetini azaltarak, programın kalitesini artırmak ve üretici-kullanıcı arasındaki iletişimi arttırmaktır. İstenen seviyede ürün elde edilmesi için geliştirim aşaması en verimli şekilde uygulanmalıdır. Bu nedenle kullanıcılarla iletişimimizi her zaman canlı tutmayı hedeflemekteyiz. Aynı zamanda bir diğer amacımız da programda karşılaştığımız temel problemleri gidermektir.

Karşılaşılan Sorunlar ve Uygulanan Çözümler

Grup olarak belirlediğimiz programımızın ara yüzüyle çalışmalarımıza başladığımızda, programın giderilmesi gereken ihtiyaçlara tam manasıyla cevap verememesi sorunuyla karşılaştık. Bu sorun, projemizde ilerleyişimizi çok zorlaştırdığı için tekrar yeni bir ara yüz oluşturduk. Bu aksaklık projemizin biraz yavaşlamasına neden oldu. Ancak tasarım ve analiz aşamasında herhangi bir sapmaya neden olmadı.

Projemizden beklenen bazı özelliklerin eklenebilmesi için bilmediğimiz bazı kodların eklenmesi gerekti. Bilmediğimiz bu kodları öğrenmek her ne kadar bizim zaman çizelgemizden şaşmamıza sebep olsa da hocalarımızdan destek alarak bu sorunlarında üstesinden gelmeyi başardık. NetBeans programının bazı stabil çalışmama özelliklerinden dolayı projemizde bazı duraksamalar yaşandı.

Bu duraksamaları biz kendi yanlışlarımız yüzünden sansak da programın stabilliğiyle alakalı olduğunu öğrendik. Bu duraksamaları programı kaldırıp yükleyerek, güncelleyerek aşmayı başarsak da zaman kaybına sebep oldu.

Projenizin Bileşenleri ve Görevleri

Projemizin gerçekleştirim aşamasında kullandığımız programlar NetBeans , WampServer ve Photoshop CS6'dır. Bir Java geliştirme ortamı olan NetBeans programını özellikle kullanıcı arayüzü tasarımında sağladığı kolaylıklardan dolayı tercih ettik. Programımızın ara yüz ve kod kısmı NetBeans programıyla geliştirildi.

WampServer Programını, Projemizde gerek duyulan veri tabanını oluşturmak için kullandık

Photoshop CC 2015 programını, programımızın logosunu tasarlarken kullandık.

Uygulama Raporu

Kısa Özet

Projemizin uygulama aşamasında yakındaki anaokuluna gidilerek nasıl kullanılacağı hakkında bilgiler verildi. Ve örnek olarak öğretmen veli ve yetkili girişleri oluşturulup denendi. Hiçbir problem olmadığı ve işleri büyük ölçüde kolaylaştırdığı için yetkililer tarafından beğenildi ve programın eksik olan özellikleri belirlendi.

Uygulama Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Geliştirme aşamasında tasarımı biten materyallerin uygulanma süreci bu aşamada yapılır. Bu aşamada öğrenen kişi materyalleri kullanırken öğretim tasarımcısı da kendisini inceler. Ve materyalin kullanılabilirliği, içerikteki eksikleri ya da varsa fazlalıkları, öğrencinin edinmiş olduğu kazanımları gözlemleyebilir. Notlar alır. Değerlendirme aşaması için hazırlanmış olduğu çizelgesinde hangi kazanımları ne kadar sürede edindiği gibi detaylı bilgileri not eder.

Uygulama kısmında değerlendirme aşamasının yapılması, materyalin öğretime tam hazır olması için önemlidir.

Uygulamanın Amacı Nedir?

Uygulamanın amacı anaokullarındaki ödeme işlemlerinin detaylı bir şekilde tutulması. Öğretmen ve öğrencilerin hangi saatte hangi sınıfta olduğunu görmek. Giderlerin hepsinin detaylı bir şekilde tek bir program üzerinden tutulmasını sağlamaktır. Velilerin giriş yaparak öğrenci devamsızlıklarını ödeme bilgilerini vb. bilgilerini görmeleri planlanmaktadır.

Uygulama Planı (Test Planı)

Test aşamasında inceleyen bazı öğretmenlerce veri tabanı ile ilgili problemlerin olduğu tespit edildi ve bu problemler düzeltildikten sonra tekrar test edilmeye başlandı. Sonraki test aşamalarında bir problem ile karşılaşılmadı sadece logosu beğenilmediği için yeni logo tasarımı yapıldı.

Uygulama/Test Sonuları

Uygulamanın test aşamasında karşılaşılan veri tabanı sorunu giderildi.
Beğenilmeyen logo Photoshop CC 2015 programında yeniden tasarlandı.
