

Analiz Raporu

Kısa Özet

Bu çalışma kapsamında Kafe-Restoranlarda kullanılmakta olan otomasyon prototipinin geliştirerek daha dinamik ve kullanışlı bir şekilde tasarlanması amaçlanmıştır. Bu bağlamda geliştirilen yeni otomasyonun, çalışanların zamandan ve bilgilerin kalıcılığını sağlayarak gerek taşıması gereken özellikler, gerekse tasarım süreci bu doğrultuda ele alınmış, tasarım masaüstü programı olarak yapılmıştır.

Analiz Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Analiz kısmı problemi tanımlama kısmıdır. Problemin iyi anlaşılabilmesi için analiz aşamasını iyi değerlendirmek gereklidir. Analiz kısmında projenin başından sonuna kadar neler yapılması gerektiği belirlenir ve gerekli araçlar temin edilir. Analiz basamağında toplamış olduğumuz veriler sayesinde sonraki basamaklarda neler yapacağımızı öğrenmiş oluruz. Analiz kısmı yapılmadan proje yapılmaya kalkılırsa belli bir yerden sonra hedeften sapma olur ve ne yapılacağı bilinmez onun için yapılacak projede önce analiz aşaması yapılarak projenin temeli sağlamlaştırılmış olur.

Analizin Amacı Nedir?

Yapacağımız Kafe-Restoranlarda otomasyonunun bütün Kafe-Restoranlarda işletmelerinin daha az efor harcayarak sonuca ulaştırmasıdır. Zamandan tasarruf sağlayarak daha hatasız bir kullanım sağlamaktır. Kafe-Restoranlarda ve benzeri işletmelerin, iş akışı süreçlerine ve takibine yönelik çözümler üreten samimi bir işletme yazılımı programı yapmak temel hedefimizdir. Yapılacak Kafe-Restoranlarda otomasyonu sayesinde işletmenin kontrolünü rahatlıkla sağlayabilen, modern tasarımı, basit anlaşılır kullanıcı ekranları ile işletmede atılan her adımı takip edip talep ve istekler sayesinde müdahale edilebilecek bir otomasyon yapmak amacımızdır.

Uyguladığınız Analiz Süreci

Grup olarak öncelikle otomasyonda yapılacak olan çalışmalara karar verdik. Birkaç Kafe sahibi ve çalışanları ile görüşerek otomasyondan beklentilerinin ne olduğunu kullandıkları otomasyondan rahatsız olup olmadıklarını ve yeni yapılacak olan otomasyonda neler olsa daha çok kullanabileceklerini sorduk. Kafe-Restoranlarda ile ilgili otomasyonları esinlenerek neler yapmamız gerektiğini belirledik. Bunun sonucunda bakış açımız var olan bir otomasyonun daha sadeleştirerek ve değişik arayüzlü bir otomasyon tasarlamak oldu.

İhtiyaç Analizi

Hedef kitleden bazılarına sorular yöneltildi. Buna göre ne tür değişimler beklediklerini saptadık. Ara yüzünün

sade ve anlaşılır olması gerektiğini söylediler. Bunun yanı sıra kolay bir kullanım gerektirdiğini söylediler. Bu nedenle yapacağımız otomasyonda bu ihtiyaçların karşılanması saptandı.

İçerik Analizi (Görev)

Hedef kitlemizin analiz ihtiyaçlarına göre yaptığımız içerik analizinde projemizi onların etkin bir biçimde kullanmalarını amaçladık. Yönetici bilgileri günceller, Otomasyonda her türlü değişikliği yapar, otomasyonu sade ve anlaşılır biçimde tasarlar ve otomasyonun görsel kısmını dizayn eder. İçeriğimiz herkesin anlayacağı bir biçimde açık, anlaşılır ve kullanışlı olacaktır. Otomasyonumuzda;

Temel olarak projemizin daha kolay, anlaşılır ve etkileşimli halde olması için 5 tane ana butonları kullanacağız bunlar: Gün işlemleri, masalar, ürünler, yönetim ve çıkış butonları olacak.

Kullanıcı Analizi

Yaptığımız otomasyonda kullanıcı adı ve şifresi olan herkesin kullanabilecek.

Durum/Ortam (Öğrenme ortamı) Analizi

Otomasyonu hazırlamak için bilgisayarda netbeans programı ve wampserver sunucusu kullanılacaktır. Birçok kişinin rahatça kullanabileceği bir otomasyon olacaktır.

Kullanılan Yöntem(ler)in Gerekçe Analizi

Projemizin ihtiyacını, kullanıcıların istekleri doğrultusunda gerçekleştirdik. Kullanıcıların rahatlıkla kullanabilmesi için uygun yöntemler kullandık.

Zaman Çizelgesi

20.04.2016	Analiz raporunun hazırlanması
25.04.2016	Analiz sonlandırılmış olmalıdır. Analiz raporunun değerlendirilmesi yapılır
26.04.2016	Tasarım raporunun hazırlanması
09.05.2016	Tasarım raporu sonlandırılmış olmalıdır. Tasarım raporunun değerlendirilmesi yapılır.
117.05.2016	Uygulama aşaması bitmiş olmalıdır. Otomasyon tamamlanmalıdır.
20.05.2016	Otomasyonun değerlendirilmesi yapılır.

Referanslar

Sambapos restaurant programı ve Darülkeyf Cafe çalışanları.

Tasarım Raporu

Kısa Özet

Proje için gerekli analizi yaptıktan sonra burada projenin tasarımına geçilmiştir. Ve bu raporda tasarım hakkında ne bilindiği hangi yolların izlendiği nelere dikkat edildiği tasarımda kullanılacak Ara yüzün tasarımı vb. İşlemler yapılmıştır.

Tasarım Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Tasarım genellikle görselliği ifade eden bir kavramdır. Yaptığımız otomasyonun görselinde neler olması gerektiğine karar verdik. Az sayıda parçaların bir araya gelmesi de diyebiliriz tasarım için. Tasarımımızın hoş olabilmesi için çizgilere, dokulara, yönlere, oran-orantıya ve renklerin uyumuna karar verdik. Tasarım bir program için en önemli kısımdır. . Kullanıcıların dikkatini çeken, etkileyici ve başka yöne kaymasını önleyici şekilde tasarlanmalıdır.

Tasarım Amacı Nedir?

Analiz sürecinde otomasyon için nelerin gerekli olduğuna karar verdik. Kullanıcıların daha rahat etkileşim sağlaması için bu otomasyonu geliştirdik.

Uyguladığınız Tasarım Süreci

1)Proje Hedefleri;

Cafe-Restaurant çalışanları için daha rahat ve kullanışlı bir otomasyon oluşturmak. Masaların siparişlerini elektronik ortamdan alıp verme,

Verilerin kaybolmasını önleme

İş sahibinin mekanı uzaktan kontrol edebilmesi

2)Projeyi Yaptığımız Kişiler ve İsterleri;

Cafe-Restaurant sahibi ve çalışanları

3- Tasarım sınırları;

Otomasyonu iş sahibi tam etkileşimli kullanacak çalışanlar ise yalnızca sipariş alma ve ödeme işlemlerini yapacak

Mimari Tasarım

Tasarım aşamasında otomasyonla alakalı kullanıcıların ne istediğini göz önünde alarak, rahat kullanılacak bir proje yapılmasını amaçladık . Gün işlemleri, masalar, yönetim, hesaplar, raporlar gibi bölümlere ayırarak kullanıcının rahatlıkla kullanmasını göz önüne aldık.

Arayüz Tasarımı

Kullanıcı girişi:



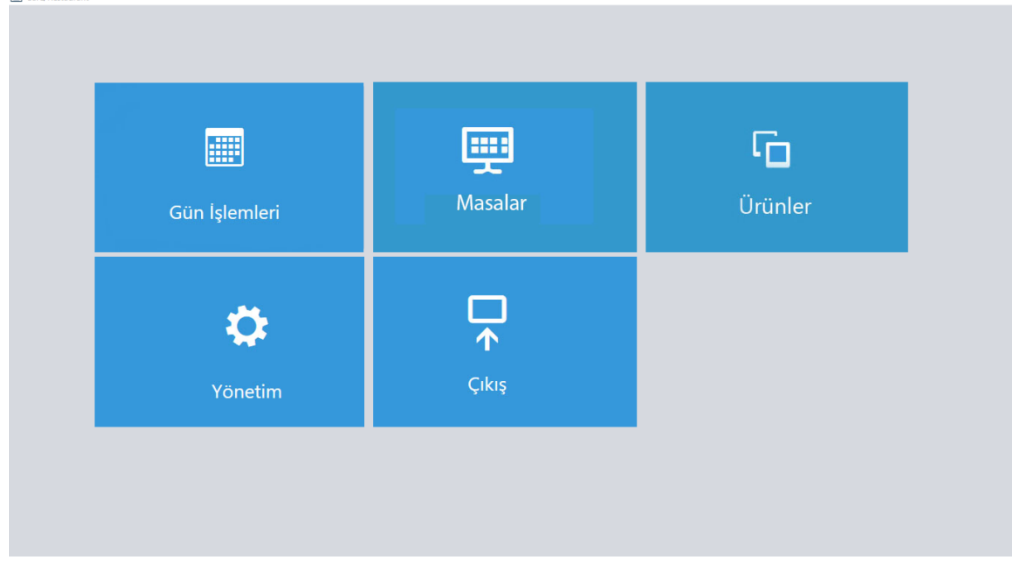
— □ ×

Kullanıcı Adı :

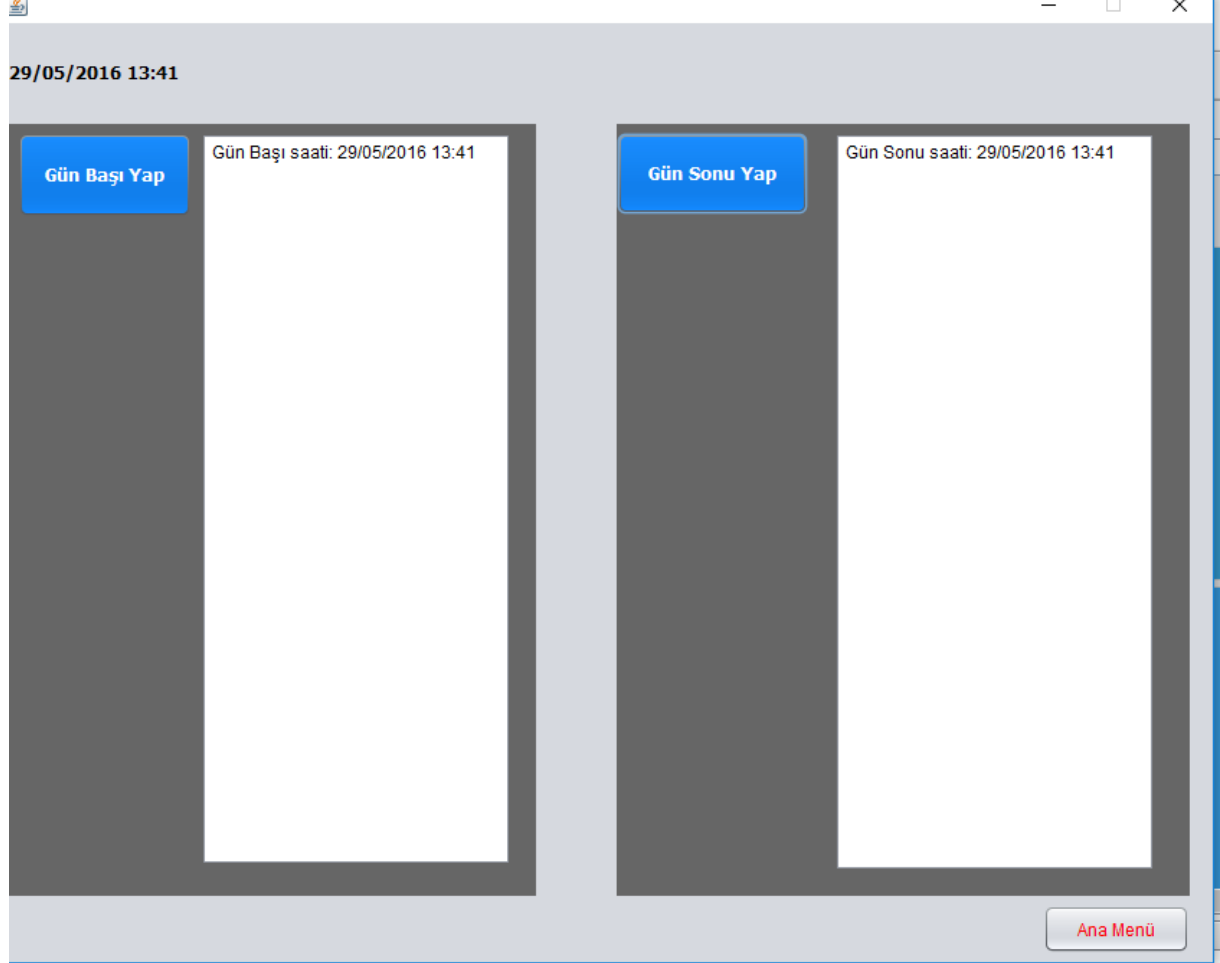
Şifre Gir :

Çıkış Giriş

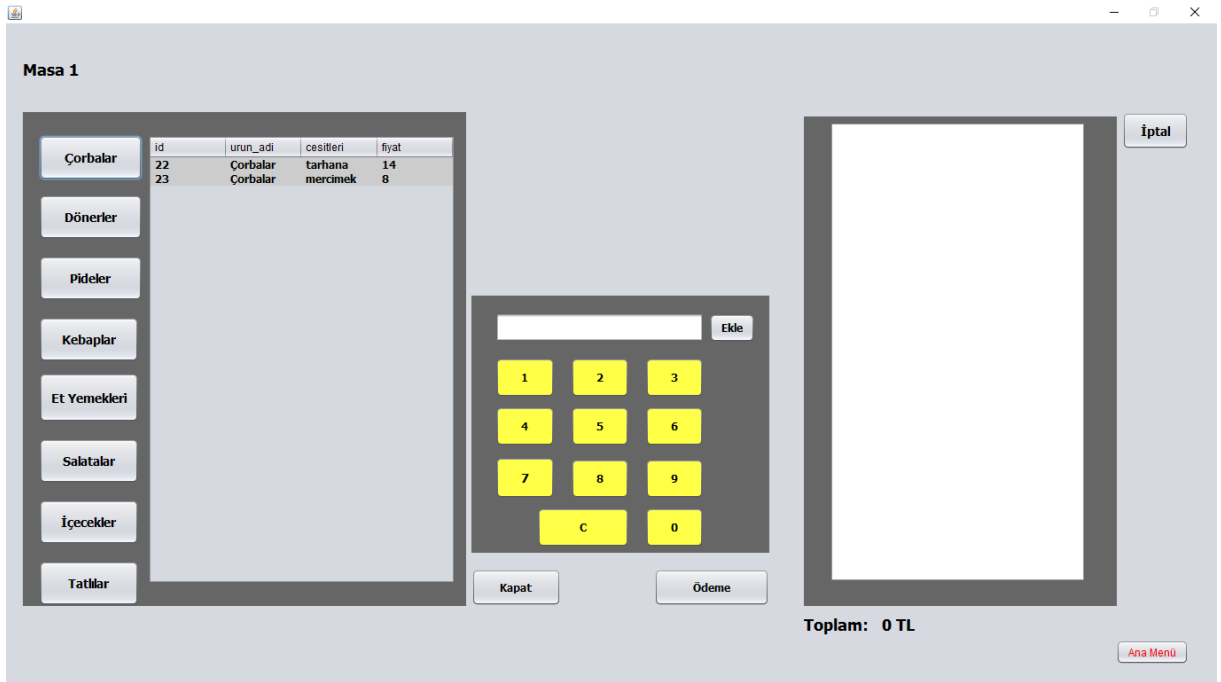
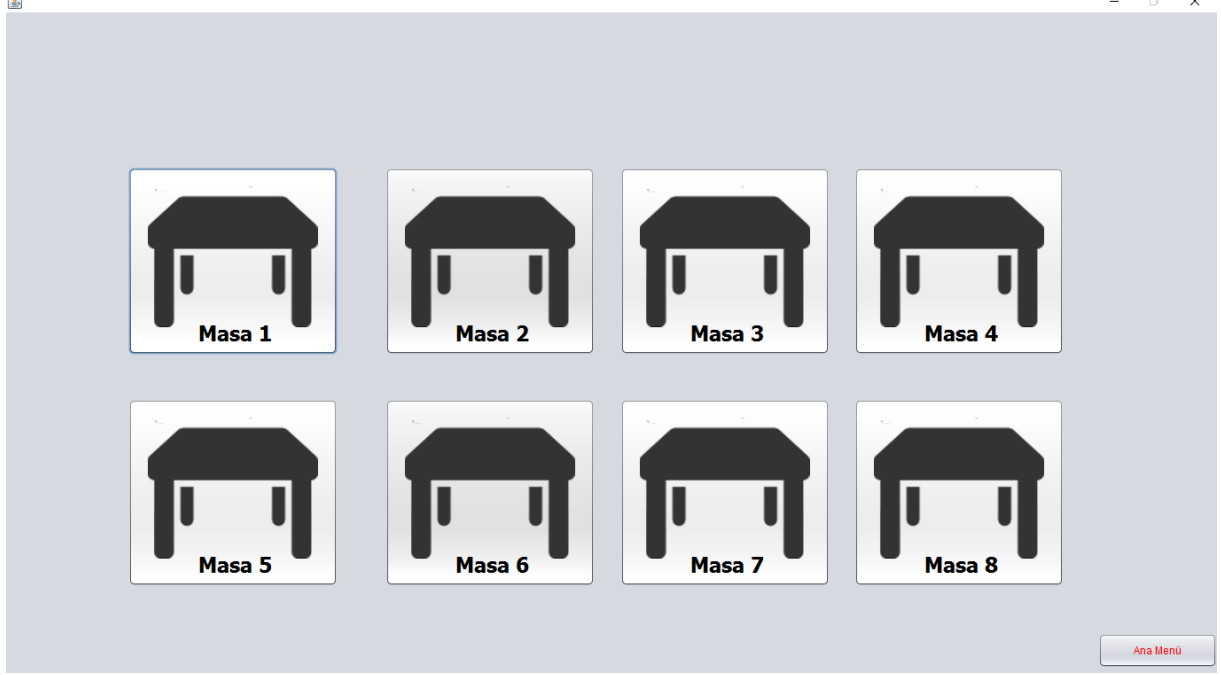
Ana Sayfa:



Gün işlemleri:



Masalar:



Ürün ekleme

- Çorbalar
- Dönerler
- Pideler
- Et Yemekleri
- Kebaplar
- Salatalar
- İçecekler
- Tatlılar

Ürün Adı:

Ürün Çeşidi:

Fiyatı:

Yönetim:

Kullanıcı Adı:

Adı:

Soyadı:

Parola:

ID	KullaniciAdi	Ad	Soyad	Parola
1	musa	Musa	Duman	12345

Zaman Çizelgesi

20.04.2016	Analiz raporunun hazırlanması
25.04.2016	Analiz sonlandırılmış olmalıdır. Analiz raporunun değerlendirilmesi yapılır
26.04.2016	Tasarım raporunun hazırlanması
09.05.2016	Tasarım raporu sonlandırılmış olmalıdır. Tasarım raporunun değerlendirilmesi yapılır.
20.05.2016	Uygulama aşaması bitmiş olmalıdır. Otomasyon tamamlanmalıdır.
23.05.2016	Otomasyonun değerlendirilmesi yapılır.

Referanslar

Sambapos restaurant programı ve Darülkeyf Cafe çalışanları.

Kısa Özet

Bir önceki raporların bir ileri kademesi olarak ele aldığımız bu raporda programın eksiklerinin giderilip somut çalışır bir hale getirilmiştir.

Bir önceki raporlarda hedeflenen çalışmayı gerçekleştirdik. Oluşabilecek hataların düzeltilmesi ve görsel programın oluşturulmasını sağladı

Gerçekleştirim Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Gerçekleştirim aşaması programın somut hale getirildiği ana iskelet oluşturan birimlerin üzerine eklemesi diyebiliriz. Gerçekleştirim aşaması, projede karşılaşılan problemleri ve bu problemlere yönelik uygulanan çözümleri, yazılım görevlerini, proje form ve bilişenlerini gerekli olan veri tabanı tablolarını ve yazılımdan kesitlerin oluşturma işleminin gerçekleştirildiği aşamadır.

Gerçekleştirim aşaması tasarımın kodlara, dokümanlara ve veri tabanına dönüştüğü evre olması nedeniyle önemli bir aşamadır. Gerçekleştirim aşamasının en önemli aşamalarından biri de yazılım geliştirme sürecidir.

Yazılım geliştirme, kullanıcının istediği ürünü, yazılım ürünü haline getirme işidir. Basit bir yemek yapma işinde bile, önce tarifi kafamızda tasarlayıp, sonra elimizdeki ürünleri kontrol edip eklenmesi gerekenleri bulup, sonra da belli bir sırayla yemeği yapmamız gibi, yazılım geliştirme sürecinde de belirli yöntemler kullanılır. Yazılım geliştirme temel olarak üç kısımdan oluşmaktadır.

1. Tanımlama ve planlama
2. Çözüm geliştirme
3. Yazılım kurma ve destekleme

Gerçekleştirim Amacı Nedir?

Tasarım aşamasında belirlediğimiz kriterleri temel alarak bu kriterlere sahip ürün meydana getirmek, bu aşamada genel amacımızdı. Tasarım raporunda belirlediğimiz arayüz, veri tabanı ve içerik kısımlarını aktif hale getirmek ve aralarında ki ilişkinin kusursuz olmasını sağlamak ve karşılaşılan problemlere çözüm aramaktır.

Karşılaşılan Sorunlar ve Uygulanan Çözümler

Projeyi yaparken karşılaştığımız sorunlardan programın kapsamı belirlediğimizden daha ayrıntılı çıktı. Tablolar arasından istenilen verinin çekilmesi ve güncelleme sırasında yaşadığımız sıkıntıları çözdük ve çalışır hale getirdik. Analiz raporunda belirlediğimiz ihtiyaçlarımızın gerçekleştirilmesi için tasarım raporumuz bir veri tabanı tablomuzun daha gerekli olduğunu gördük bunu gerçekleştirecek olası problemlerin çözüme ulaştık. Gerçekleşen problemler hedefe ulaşmamızda bir engel veya sorun teşkil etmemektedir . Projemizde gereken aşamaları yerine getirdik .

Projenin Bileşenleri ve Görevleri

Projemizin geliştirilmesi sırası java derleyici olan Net Beans 8.1 programını kullandık. Veritabanı içinde wamp server programı kullanarak içeriklerin sağlanmasını için gerekli olan mysql serverı oluşturduk. Görsellik içinde adobe photoshop programını kullandık.

Projeden Kesitler

Kullanıcı girişi:


Cafe/Restaurant



A user login form for a Cafe/Restaurant. The form is set against a dark green background. On the left, there is a 3D illustration of a woman in a black blazer and a man in a blue suit with a red tie. To the right of the illustration, there are two input fields: the first is labeled 'Kullanıcı Adı :' and the second is labeled 'Şifre Gir :'. Below the second input field, there are two buttons: 'Çıkış' (Logout) and 'Giriş' (Login).

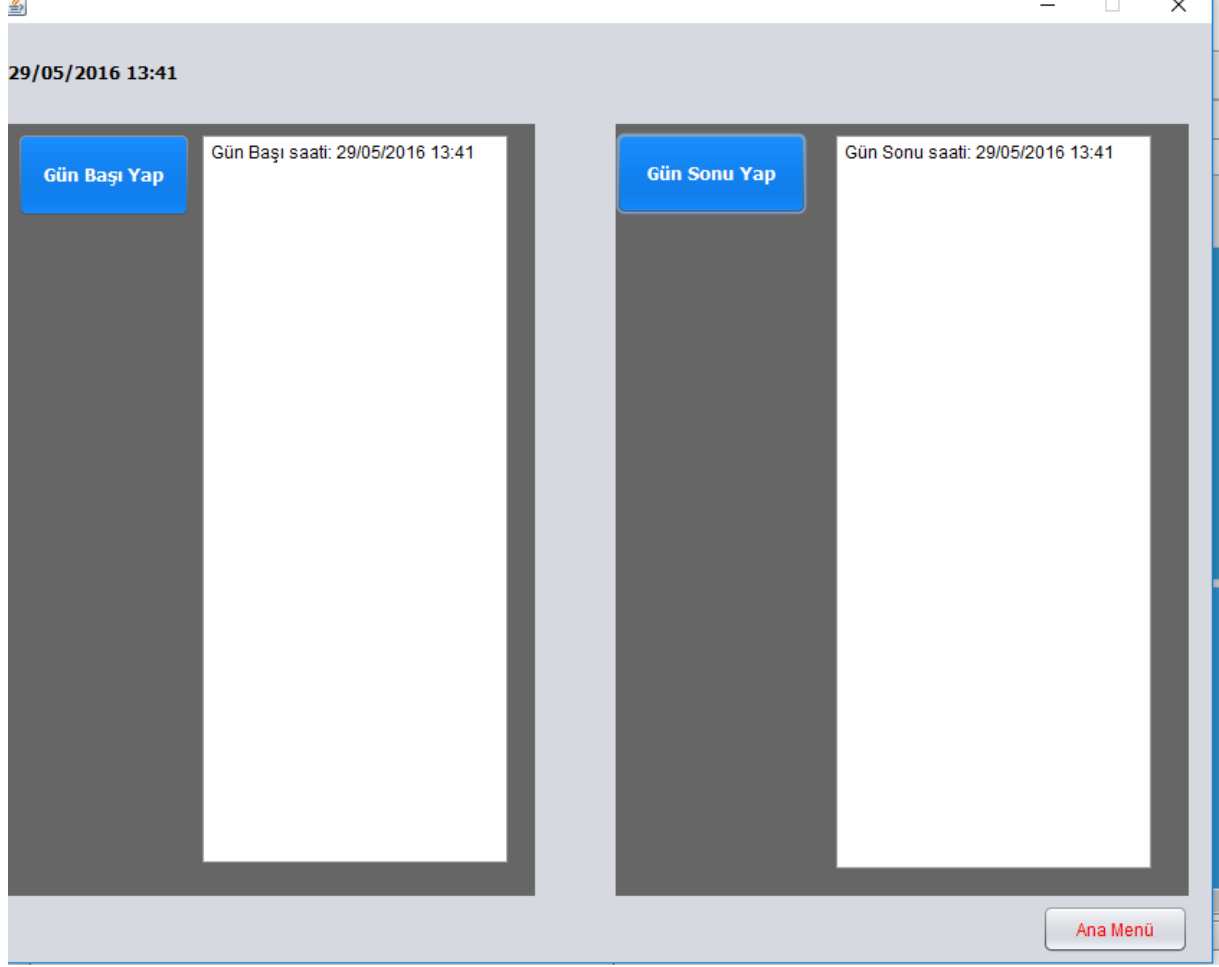
AnaSayfa:

Cafe/Restaurant



A main dashboard for a Cafe/Restaurant. The dashboard has a light gray background and features five blue rectangular buttons arranged in a grid. The buttons are labeled with icons and text: 'Gün İşlemleri' (Daily Operations) with a calendar icon, 'Masalar' (Tables) with a monitor icon, 'Ürünler' (Products) with a document icon, 'Yönetim' (Management) with a gear icon, and 'Çıkış' (Logout) with a monitor icon and an upward arrow. The 'Çıkış' button is positioned in the bottom right of the grid.

Gün işlemleri:



Kullanıcı Kılavuzu

Proje kılavuzu mu çektiğimiz videoda daha ayrıntılı bir şekilde göreceksiniz. Kullanımı kolay kullanıcılar tarafın kullanmakta ve algılanmakta zorluk çekilmeyecek bir program geliştirdik.

Uygulama Raporu

Kısa Özet

Projemiz Restoran Kafe otomasyonudur. Hazırlayacağımız projede ilk olarak kullanıcı giriş ve şifre ekranı bulunmaktadır. Giriş ekranında kullanıcı adı ve şifre doğru girildiğinde anasayfaya yönlendirilecek. Anasayfada ise Gün İşlemleri, Masalar, Ürünler, Yönetim, Çıkış butonları bulunmaktadır.

Uygulama Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Uygulama aşaması projenin taslağını oluşturduktan sonra projenin kodlarını yazmak, geliştirmektir. Proje geliştirme sürecindeki uygulama bölümü projenin eksik noktası kalmaması için önemlidir. Uygulama aşaması, önceki geliştirme aşamasında eksik kaldıysa onları ikinci bir düzenleme amaçlı uygulanır.

Uygulamanın Amacı Nedir?

Uygulamanın amacı projenin çalışıp çalışmadığı hakkında bilgi sahibi olmaktır. Projenin yapım aşamasında görsellik veya kodlarda sıkıntı varsa bunu bilmek çözmektir.

Uygulama Planı (Test Planı)

Projenin karışmaması ve düzenli olması amacıyla her kod için ayrı paket kullandık. Bu paketler projemizin daha sonrada düzenlenebilmesi geliştirilebilmesi için kolaylık sağlayacaktır. Ayrıca test edebilmek içinde ayrı bir bölüm oluşturduk.

Uygulama/Test Sonuçları

Projemizi ayrı paket olarak yaptığımız çalıştır.java kısmından test ettik, Türkçe karakter sorunu vardı. Onun dışında kullanımı kolaylaştıracak yardım bölümü dahil her bölüm çalışıyordu.

Veri tabanımızdan dil desteğini utf8 olarak değiştirdikten sonra Türkçe sorunumuzda çözülmüş oldu. Çıkış

Değerlendirme Raporu

Kısa Özet

Bu raporda, bitirmiş olduğumuz projemizin, kullanımı sırasında doğabilecek sorunlara karşı önlemler almak ve mevcut projenin kullanıcılar tarafından değerlendirilmesi konusunda bilgiler verilmiştir. Bir önceki raporumuzda otomasyonumuzun kullanılabilirliği, yönlendirme hataları, kullanıcının site içindeki kullanım kolaylığı, uygulanarak test edilmişti. Bu raporda bu test sonuçlarına dayanan değerlendirme yer alacaktır. Değerlendirmede nelerin göz önünde bulunduğu, değerlendirmenin amacının ne olduğu anlatılacaktır.

Değerlendirme Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Değerlendirme genel olarak bir ürünü belli bir ölçütle karşılaştırma sonucunda karar verme süreci diye tanımlanmıştır. Proje geliştirme aşamalarından değerlendirme oluşturduğumuz projelerin amaçlarına ulaşım ulaşılmadığını değerlendirip ne kadar ulaşıldığına karar vermektir. Bu değerlendirme aşamasında analiz aşamasında belirlediğimiz hedeflere ulaşma derecemizi ölçmemiz gerekmektedir. Bu derecelendirmeye göre eğer hedeflerimize ulaşabiliyorsak projemiz başarılı bir proje sayılır.

Eğer hedeflere ulaşamamışsak gerekli değişiklikleri yaparak projemizi hedeflerine ulaşmış, başarılı bir proje haline getirmeliyiz. Değerlendirme aşaması diğer proje geliştirme aşamaları arasında en önemlisidir. Çünkü değerlendirme süreci sonunda hedeflere ulaşma konusunda projemiz eksik ise proje geliştirme basamakları teker teker taranarak nerelerde hata yaptığımız belirlenir ve bu hata düzeltilmeye çalışılır.

Değerlendirmenin Amacı Nedir?

Değerlendirmenin temel amacı projemizin başlangıcından bu yana bir plan doğrultusunda belirlediğimiz hedeflerin proje bitiminde bir ölçüme tabi tutulması, hedeflerin ve isteklerin yerine getirilip getirilmediğinin kontrolüdür.

Proje Değerlendirmesi

Projenin deęerlendirilmesinde kendimize belirli ölçütler oluřturduk. Projenin deęerlendirmesinde siteye objektif bakabilecek kullanıcılardan siteyi kullanmalarını istedik. Bu kullanıcılar Kafe-,Restaurant sahibi ve personellerden olmaktadır.

İlk olarak otomasyonumuzun kullanım kolaylığından bahsedecek olursak; kullanıcılardan aldığımız bilgiler genelde olumlu yönde olmuřtur. Otomasyonun karmařık olmadığını, kafaları karıřmadan otomasyona istedikleri bilgilere ulařabildiklerini ve renk uyumunda göze hoř geldiđini belirten bilgiler aldık.

Genel olarak otomasyon tasarımı ve kullanım kolaylığı olumlu ve projenin içeriđi kullanıcıların isteklerine cevap verebilecek řekilde uygundur.

Proje bařlangıcında bizim belirlediğimiz hedefler ve bölümün istekleri yerine getirilmiř ve sorunsuz bir řekilde çalışmaktadır.

Yaptığımız ,Kafe-Restoran otomasyonunda hiçbir sorunla karřılařılmamıřtır. Otomasyonumuz artık kullanılmaya hazır hale gelmiřtir.