

Tasarım Raporu

Grup İsmi

Fatmanur UYSAL

Kısa Özet

Tasarım raporumda öncelikle amacımı belirledim.

- Otomasyonumun ana taslağını nasıl oluşturduğumu ve bu süreçte neler yaptığımı karar verdim.
- Otomasyonumun mimari tasarımı, veri tasarımı ve ara yüzünün nasıl olacağını netleştirdim.
- Hedef kitlemizin düzeyine uygun tasarım ve ara yüz yaptım.
- Otomasyonu oluşturan sayfaların genel bir görünümünü resmettim.
- Tasarım sürecinde neler yaptığımı anlattım.
- Grup olarak kendimize uymakla yükümlü olduğumuz zaman çizelgesi.
- Raporun oluşturulmasında bize yardımcı olan kaynaklar, web siteleri ve referanslarımız.

Tasarım Hakkında Ne Biliyorsunuz?

Tasarım çoğunlukla görselliği ifade eden bir kavramdır. Otomasyonumuzun görselliğinde ne olması gerektiğine karar verdim. Kullanılan içerikler ve materyallerle otomasyonun kullanıma hazır hale gelmesidir. Az sayıda parçaların bir araya gelmesi de diyebiliriz tasarım için. Küçük parçaların birleşmesiyle oluşturduk tasarım raporunu. Tasarımımızın hoş olabilmesi için çizgilere, dokulara, yönlere, oran-orantıya ve renklerin uyumuna dikkat ettik. Tasarım bir program için en önemli unsurdur. Kullanıcıların dikkatini çeken, etkileyici ve başka yöne kaymasını önleyici şekilde tasarlanmalıdır. Çünkü eğer iyi şekilde ayarlanmazsa sıkılıp başka programlar bulabilirler bu yüzden düz yazı yerine dikkat çekici logolar kullanmaya dikkat etmeye çalıştım. Tasarımımıla bunu önlemeye çalıştım. Diğer önemli bir kısım ise kullanıcıların istediği bilgiye rahatlıkla ulaşabileceği şekilde dizayn edilmelidir. Bakıldığında karmaşık değil düzenli bir görünüm oluşturduğum. Yeni araç kaydını ayrı butonda kayıt silmeyi ayrı bir butonda yaptım buda kullanımı kolaylaştırdı.

Tasarım Amacı Nedir?

Tasarım raporunu bitirdikten sonra otomasyonumuzun genel görünümü, yapısı kesin olarak belirlemiş oluyoruz.

Bu genel yapıyı oluştururken;

- Otomasyonumuzun bu sistemi kullananlara yönelik istedikleri bilgilere ulaşmalarını sağlayacak arayüz oluşturmayı,
- Kullanıcılarımızın aradığı bilgilere rahatlıkla ulaşabilecekleri, aynı zamanda anlaşılır olmasını,
- Otomasyonumuzda kullanacağımız bağlantıları hangi sıraya göre dizayn edeceğimizi belirlemeyi,

Otomasyonumuzun ana hatlarını oluşturmayı ve buna göre geliştirmeyi hedefliyoruz.

Uyguladığınız Tasarım Süreci

Bu yaptığımız projemizin amacı müzede olan sorunlara çözüm bulmaktır. Müzede yaşanan sıkıntıları en aza indirmektir. Yaptığım proje müzedeki eserleri görmek isteyen kişilerin kolay bir şekilde görmesini ve bilgi almasını aynı zamanda yöneticilerinde işini kolaylaştırmayı amaçladım .

Mimari Tasarım

Projemizin analiz kısmında gereken analizleri yaptım. Bunlar ;

Hedef analizi
Bağlam analizi
İçerik analizi
Ortam analizi
Medya analizi

Tasarım kısmında ise ;

Arayüz tasarımı
Tasarımın uygulanması
Kodların tasarlanması
Uygulama

Veri Tasarımı

Veri tabanında oluşturmuş olduğum tabloları tasarım kısmında oluşturduğum projeyi kodlarla beraber arayüze aktardım. Bunun sonucunda projede girdiğimiz bilgileri veritabanında tutarak tekrardan ulaşabiliyoruz. Veri tabanından istediğimiz bilgileri çekebiliyoruz ve ekranda gösterebiliyoruz.

Arayüz Tasarımı

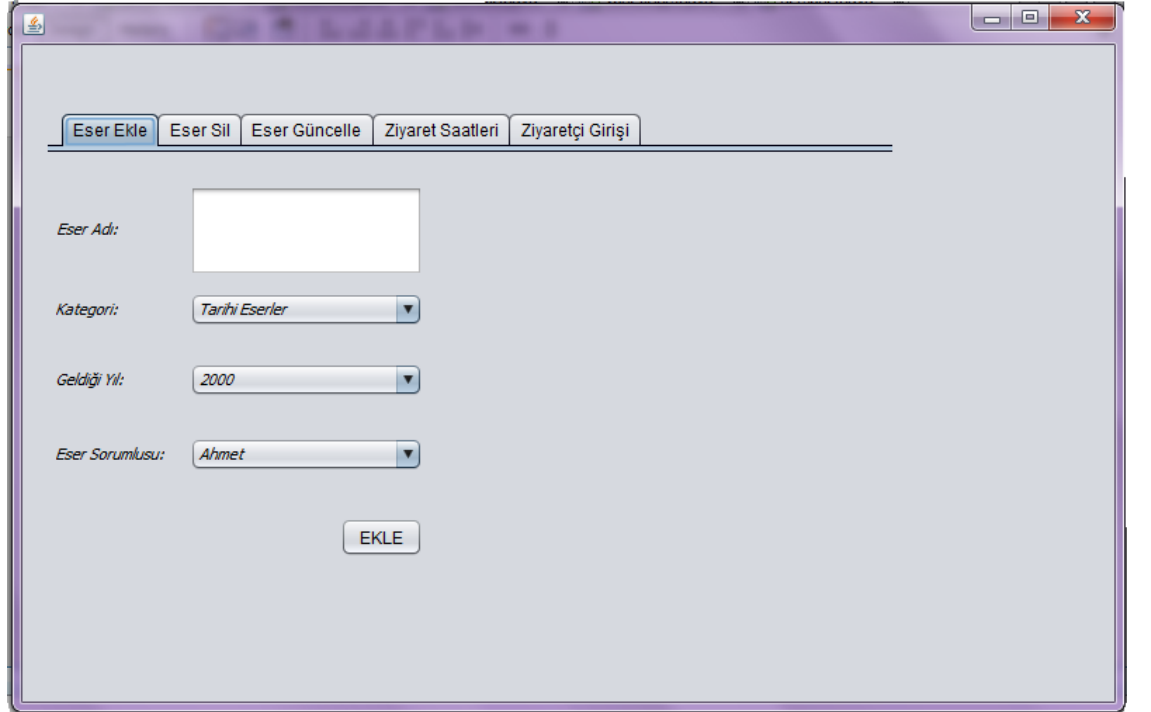
Tasarımı yapmadan önce otomasyonumuzun ana taslağını kararlaştırdım.

Geliştirme aşamasında yenilikler eklenecek,otomasyonumuz geliştirilecektir.

Projemizde formların arka planına resimler ekleyerek arayüzü daha güzel bir şekilde görünmesini sağlayacağım.

The image shows a screenshot of a web application window with a purple title bar. The window contains a login form with the following elements:

- PERSONEL GİRİŞİ**: The title of the login page, displayed in blue italicized text.
- Personel No:**: A label for the first input field, followed by a white text box with a blue border.
- Personel Kodu:**: A label for the second input field, followed by a white text box with a blue border.
- GİRİŞ YAP**: A button with a light blue background and a dark blue border, centered below the input fields.



Zaman Çizelgesi

Projeyi 4 haftalık bir zaman diliminde bitirmeyi planlıyoruz.

1. Hafta: Analiz Raporunun hazırlanması
2. Hafta: Programın görsel tasarımı ve Kodlama İşlemleri
3. Hafta: Kontrol işlemleri ve hata düzeltimi
4. Hafta: Programın teslim edilişi ve sunuluşu

Referanslar

Kitaplar, Makaleler, Web siteleri, Müzeler

ANALİZ AŞAMASI

PROBLEM :

Bursa nilüfer ilçesinde Atatürk ilköğretim okulu 5. Sınıf öğrencilerinin BTT (Bilişim Teknolojileri Temelleri) dersinde yetersiz olmaları .

Sebepleri : Yeterli ortam şartlarının sağlanamadığı, materyallerin yetersiz olduğu , öğrencilerin ilgisiz olmaları , işlenen konularla ilgili uygulama yapılmadığından dolayı unutulmaktadır.

Amac: Derse karşı olan tutumu olumlu yönde etkilemek , öğrenilen konuların hayat boyunca yararı olacağını kavramalarını sağlamak.

HEDEF KİTLENİN ÖZELLİKLERİ:

Genel özellikleri : Karma eğitim sistemi vardır . Öğrencilerin genel ekonomik durumları eşit ve orta düzeyde olduğu için kendilerine ait bilgisayarları bulunmaktadır.

Bilişsel özellikleri: Öğrenciler bazı teorik olarak bilgi sahibi ancak uygulama konusunda zorluk çekmektedirler.

Duyuşsal özellikleri : Öğrenciler gelecekte bu bilgileri çok kullanmayacaklarını düşündükleri için istekleri az .

Devinsel özellikleri : Öğrencilerin bilgisayar parçalarını kasaya yerleştirme konusunda yetersiz oldukları ve tam olarak ne iş yaptıklarını bilmedikleri ortaya çıkmış yapılacak uygulamalarla bu sorunlar giderilecektir.

Sınırlılıkları : Öğrencilerin not almamaları neyi nasıl not almaları gerektiğini bilmemeleri , derse karşı olan olumsuz tutumları , anlaşılmayan yerlerin öğretmene sorunmadan geçilmesi ve tam öğrenmenin sağlamadığı , okulda bulunan bilgisayar labrotuarının eksiklerinin bulunması .